

Hur hittar jag mer information?

Internet:

- modellsegelflyg.se
- f3k.modellsegelflyg.se

Facebook:

- F3K i Sverige
- Swedish F3K Team Site
- DLG News

Youtube:

- https://youtu.be/onFAnIKOM_4
- <https://youtu.be/WBhtFi-xX9Y>
- <https://youtu.be/jdHxm9cL734>



Vad är F3K ?



En tävlingsklass för radiostyrda segelflygplansmodeller som kastas upp till starthöjd som där skall flyga vissa tider.

F3K är den internationella tävlingsklassen för radiostyrda, handkastade modellsegelflygplan.

F3K är en relativt ny gren inom modellflyg. Man har tävlat inom ramen för dagens regler sedan början på 2000 talet och 2007 så togs F3K upp av FAI i Sporting Code.

F3K modeller har en spännviddsbegränsning på 1500 mm.

F3K tävlingar består av grupper av piloter som skall klara av ett antal av fördefinierade flyguppgifter inkluderat kastning, flygning och landning av modellen i ett antal av tidtagna omgångar.

Just själva handkastet samt termik används för att klara av dom uppsatta flygmomenten.

Kastet är en liten speciell detalj inom F3K. Man har en liten pinne sittandes i den ena förvingspetsen, den håller man i med pek och långfinger, för att sedan snurra ett varv och sedan släppa iväg modellen. Det sker alltså som en friidrottare kastar diskus och tack vare detta så kallas också modellerna inom F3K för DLG (Discus Launch Gliders)

I kastet så utsätts modellerna för ordentliga krafter och starthöjderna ligger på 60-70 meter.

Eftersom termik inte syns, så måste F3K piloterna använda sig av mark tecken såsom vindriktningar, vindstyreändringar, temperatur, kurvande fåglar, insekter och stigande partiklar, likväl som riktning och attityd på modellen som ändras pga av termikinflytande.

Piloten använder dessa tecken för att försöka förstå platsen och styrkan på termiken.

Det handlar mycket om att försöka kunna fastställa platsen för termiken innan kastet sker.

I dom olika uppgifterna, speciellt dom med längre flygtider så är det av största vikt att hitta och lyckas hålla modellen kvar i den stigande luften. Flygtiderna varierar mellan dom olika uppgifterna, men man kan säga att dom vanligaste flygtiderna är 2,3, 4 eller 5 minuter. I en uppgift så är tiden 10 minuter.

F3K modeller byggs uteslutande av kolfiber, kevlar och foam. Även balsa kan förekomma, men används allt mindre.



Sverige håller en hög nivå inom F3K och har tagit flera medaljer på EM och VM, både individuellt och i lag.

F3K präglas av en öppen gemenskap och alla delar med sig av informationen gällande teknik, utrustning, material etc. Det tävlas i F3K ifrån allt till små lokala klubb tävlingar, nationella tävlingar, Europa cup och Världscups tävlingar och upp till Världsmästerskap.



Flyguppgifter vid tävling. (Man väljer ut vissa moment för respective tävling)

Task A (Last flight) – Sista flygningen är den som räknas. Maxtid 300s.

Task B (Next to last and last flight) – Dom 2 sista flygningarna räknas. Maxtid 240s

Task C (All up, last down) – Gemensam start. 3 flygningar om vardera max 180s.

Task D (Increasing time by 15 seconds) – Ökande flygtider som måste klaras i den bestämda ordningen för att få poängen samt flyga nästa tid.

Flygtiderna är 30 s, 45 s, 60 s, 75 s, 90 s, 105 s, 120 s.

Task E (Poker - variable target time) – Piloten väljer själv sin tid som han skall klara. Max 5 flygningar räknas.

Task F (3 out of 6) – Dom 3 bästa flygningarna räknas av maximalt 6 försök. Maxtid 180s.

Task G (Five longest flights) – Dom 5 längsta flygningarna räknas. Maxtid 120s.

Task H (One, two, three and four minute target flight times, any order) – 4 flygningar skall göras med maxtiderna 60s, 120s, 180s och 240s. I valfri ordning.

Task I (Three longest flights) – Dom 3 längsta tiderna räknas. Maxtid 200s.

Task J (Three last flights) – Dom 3 sista flygningarna räknas. Maxtid 180s.

Task K (Increasing time by 30 seconds, "Big Ladder") – Ökande flygtider som skall flygas i bestämd ordning. Man får den tiden man uppnår. Flygtiderna är 60s, 90s, 120s, 150s och 180s.